

# サーバーサイドおもしろ実験

植木友浩

February 5, 2005.



# 本日の内容

> Flashとサーバーサイド

> サンプル紹介



# Flashとサーバーサイド

> Flash 4

> Flash 5

> Flash MX

> Flash MX 2004



# Flashとサーバーサイド

- > Flash 4
  - > Load Variables
- > Flash 5
  - > XML
  - > XMLSocket
- > Flash MX
  - > LoadVars
  - > Flash Remoting
  - > Flash Communication Server
- > Flash MX 2004
  - > Data Components



# Flashとサーバーサイド : Load Variables

> 処理の流れ

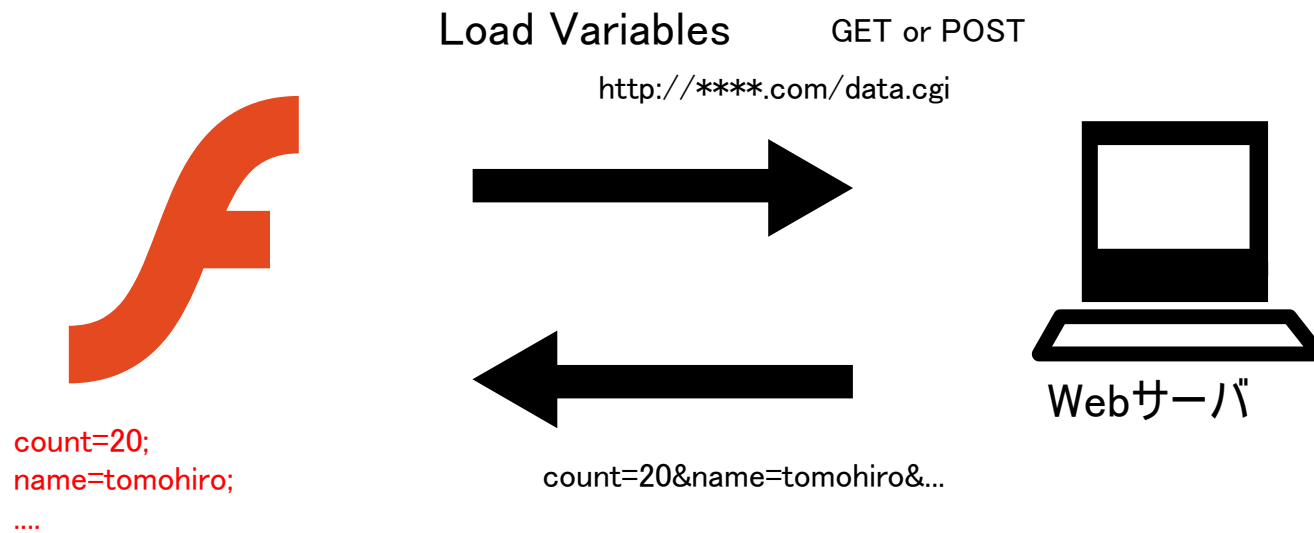


Webサーバ



# Flashとサーバーサイド : Load Variables

## > 処理の流れ



# Flashとサーバーサイド : Load Variables

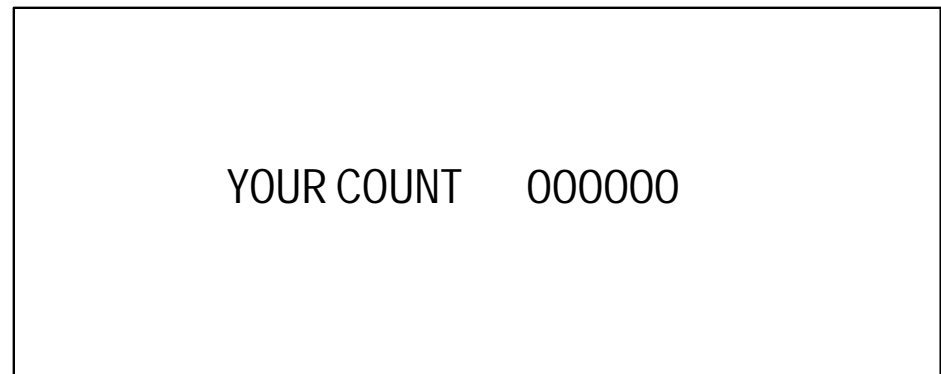
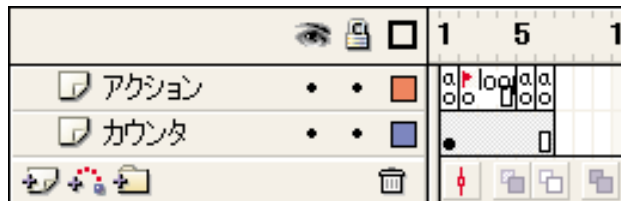
> サンプル



```
YOUR COUNT  000000
```

# Flashとサーバーサイド : Load Variables

## > サンプル





# Flashとサーバーサイド : XML

> 処理の流れ

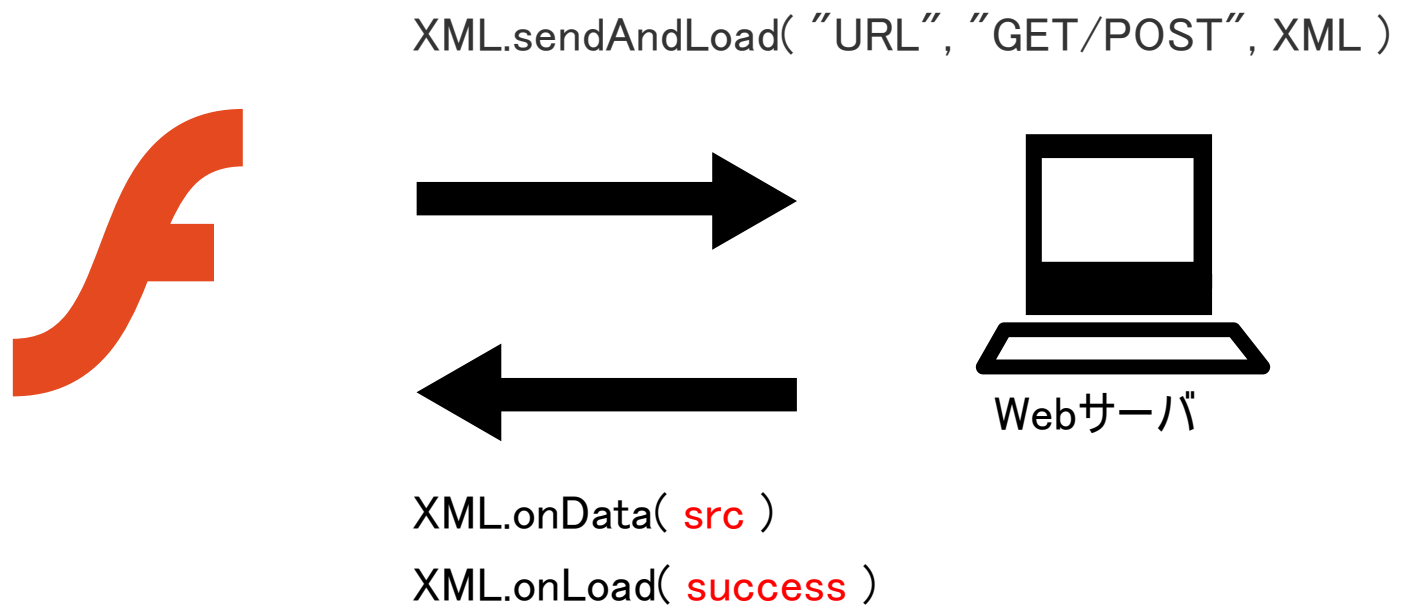


Webサーバ



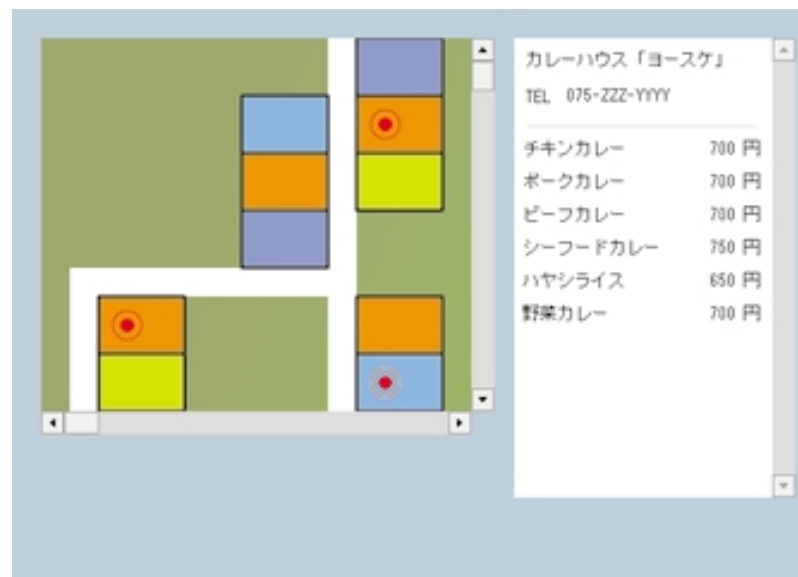
# Flashとサーバーサイド : XML

## > 処理の流れ



# Flashとサーバーサイド : XML

> サンプル



# Flashとサーバーサイド : XML

> サンプル



地図情報の読み出し

店舗情報の読み出し



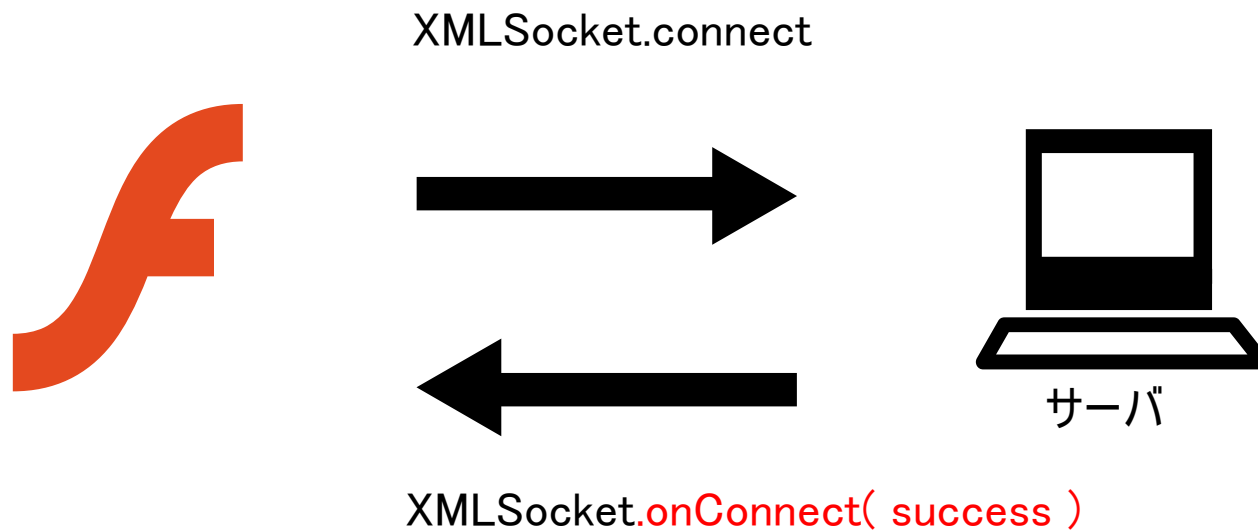
# Flashとサーバーサイド : XMLSocket

> 処理の流れ



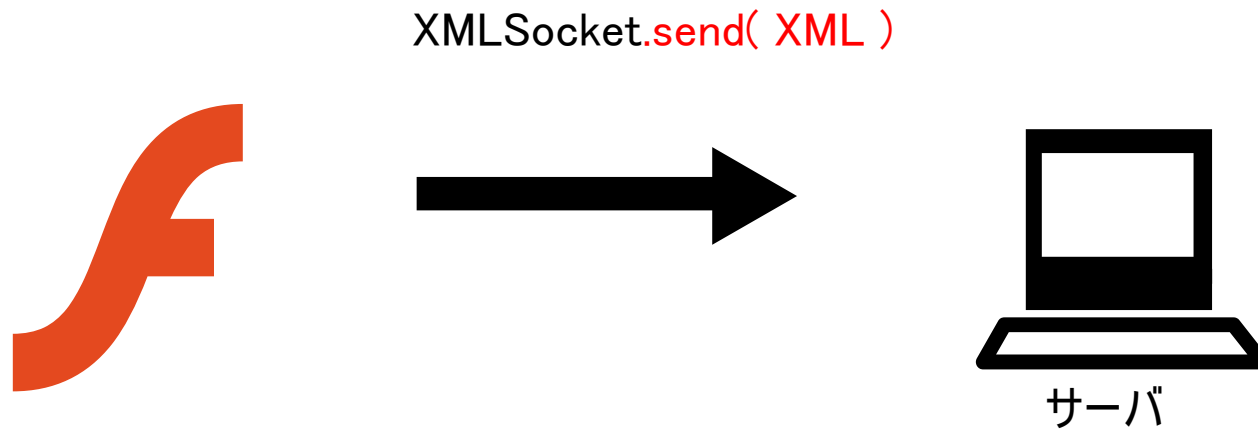
# Flashとサーバーサイド : XMLSocket

## > 処理の流れ



# Flashとサーバーサイド : XMLSocket

## > 処理の流れ



# Flashとサーバーサイド : XMLSocket

## > 処理の流れ



サーバ

XMLSocket.onData( src )

XMLSocket.onXML( XML )

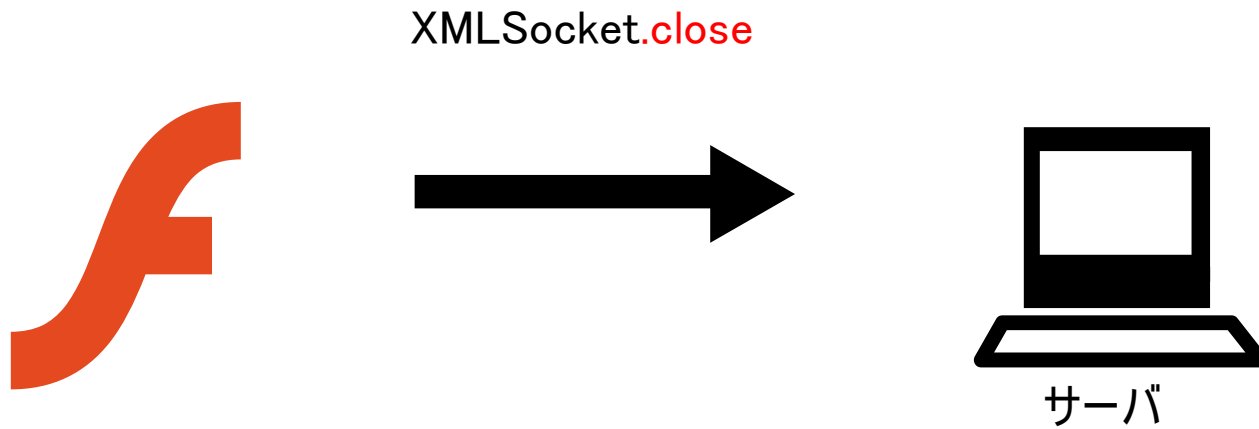
send関数とは関係ない





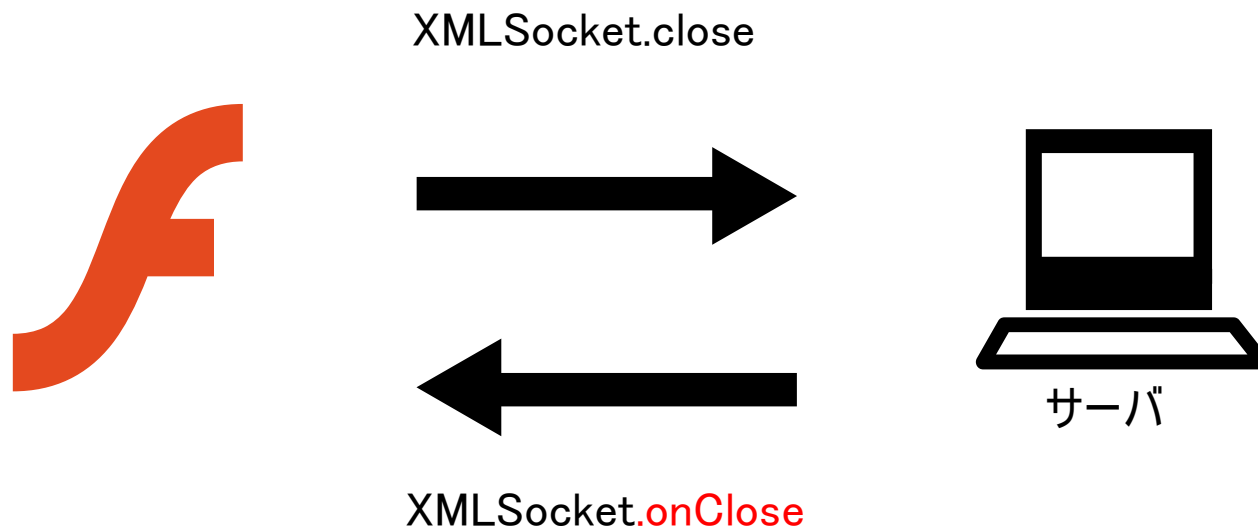
# Flashとサーバーサイド : XMLSocket

## > 処理の流れ



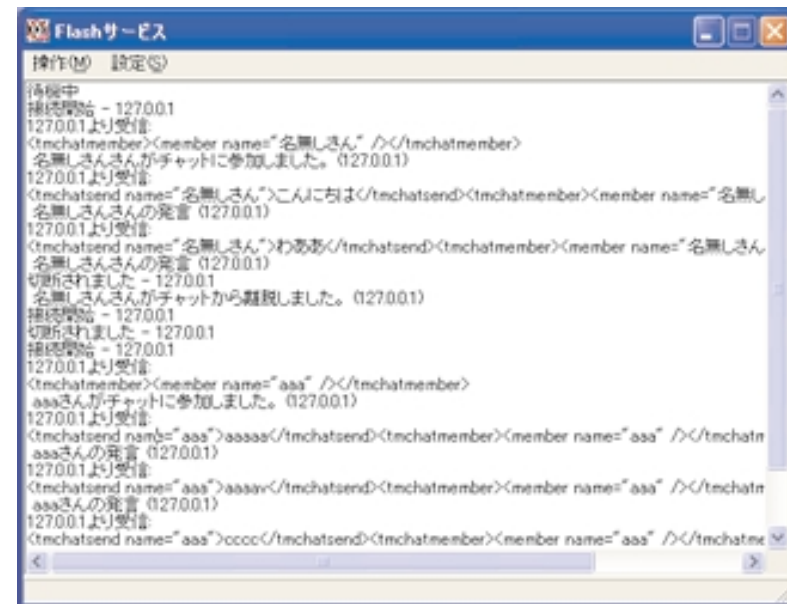
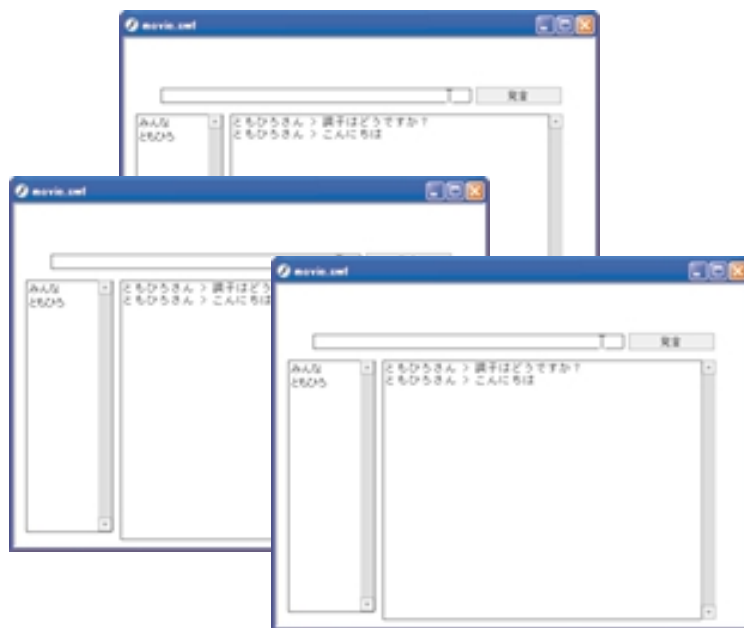
# Flashとサーバーサイド : XMLSocket

## > 処理の流れ



# Flashとサーバーサイド : XMLSocket

## ＞ サンプル



# Flashとサーバーサイド : Flash Remoting

## > 処理の流れ



# Flashとサーバーサイド : Flash Remoting

## > 処理の流れ

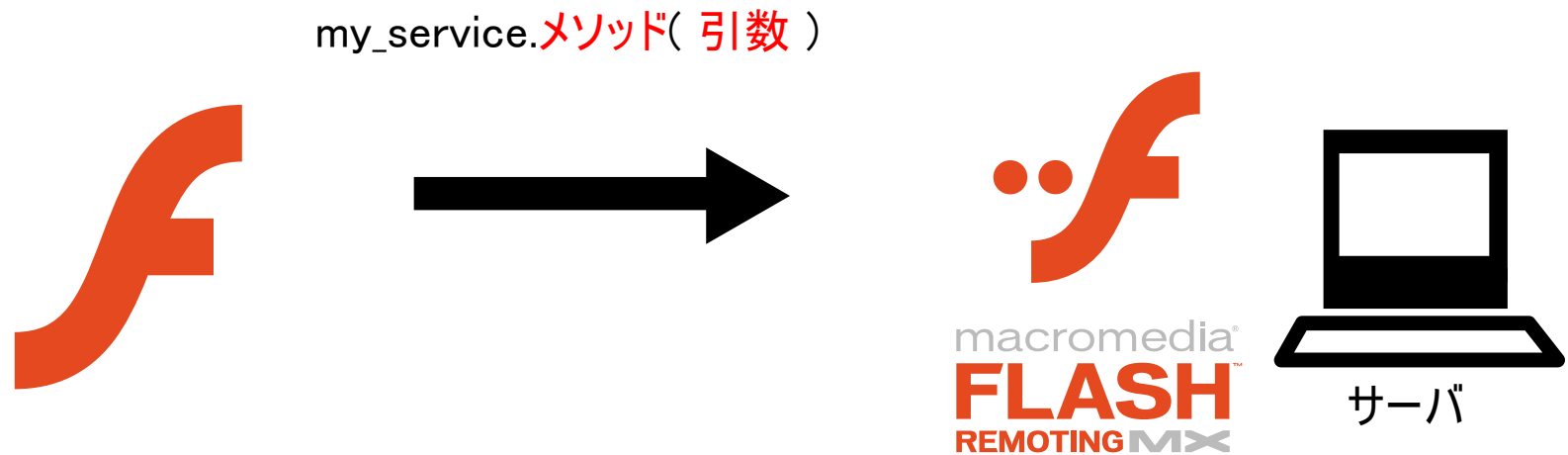


```
my_conn = NetServices.createGatewayConnection( "gatewayURL" );  
my_service = my_conn.getService( "サービス名", 戻り値 );
```



# Flashとサーバーサイド : Flash Remoting

## > 処理の流れ



# Flashとサーバーサイド : Flash Remoting

## > 処理の流れ



<戻り値>.メソッド\_Result( result )

<戻り値>.メソッド\_Status( err )

<戻り値>.onResult( result )

<戻り値>.onStatus( err )



# Flashとサーバーサイド : Flash Remoting

## > サンプル





# Flashとサーバーサイド : Flash Communication Server

## > Flash Communication Server MX



- > 独自のプロトコル(rtmp)を使ってFlashムービーと通信する
- > Webサーバーと直接関係なく、単独で実行するサーバ
- > 他のFlashムービーと通信するために使用する
- > ビデオやデータをサーバを介して、双方向で通信できる
- > アプリケーションサーバやデータベースと連動するにはFlash Remotingを使う
- > サーバの接続数に制限がある
- > XMLSocketに代わる通信手段



# Flashとサーバーサイド : Data Components

## > Data Componentsとは

- > サーバとコンポーネント操作で通信を行う(Connector)
- > XML, Flash Remoting, Webサービスと通信
- > データバインディングを使ってUI Componentsと連携
- > スキーマ・データ管理(DataSet, DataHolder)
- > 更新管理(Resolver)
- > セキュリティ制限は同じ



# サンプル

- > ColdFusion MX

- > RSSリーダー

- > Flash Communication Server MX

- > ビデオメール

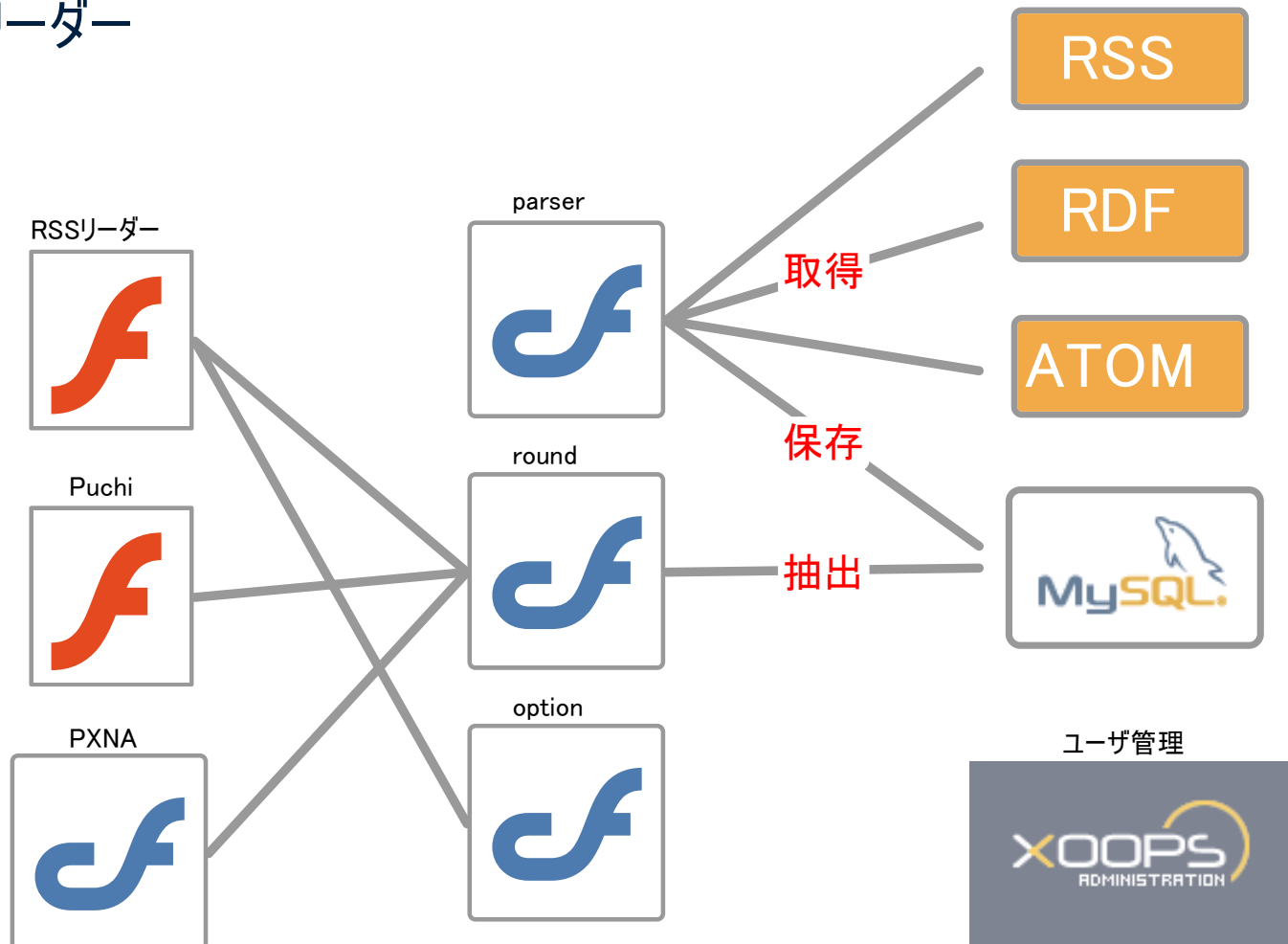
- > 写メール日記

- > Fireworks Online



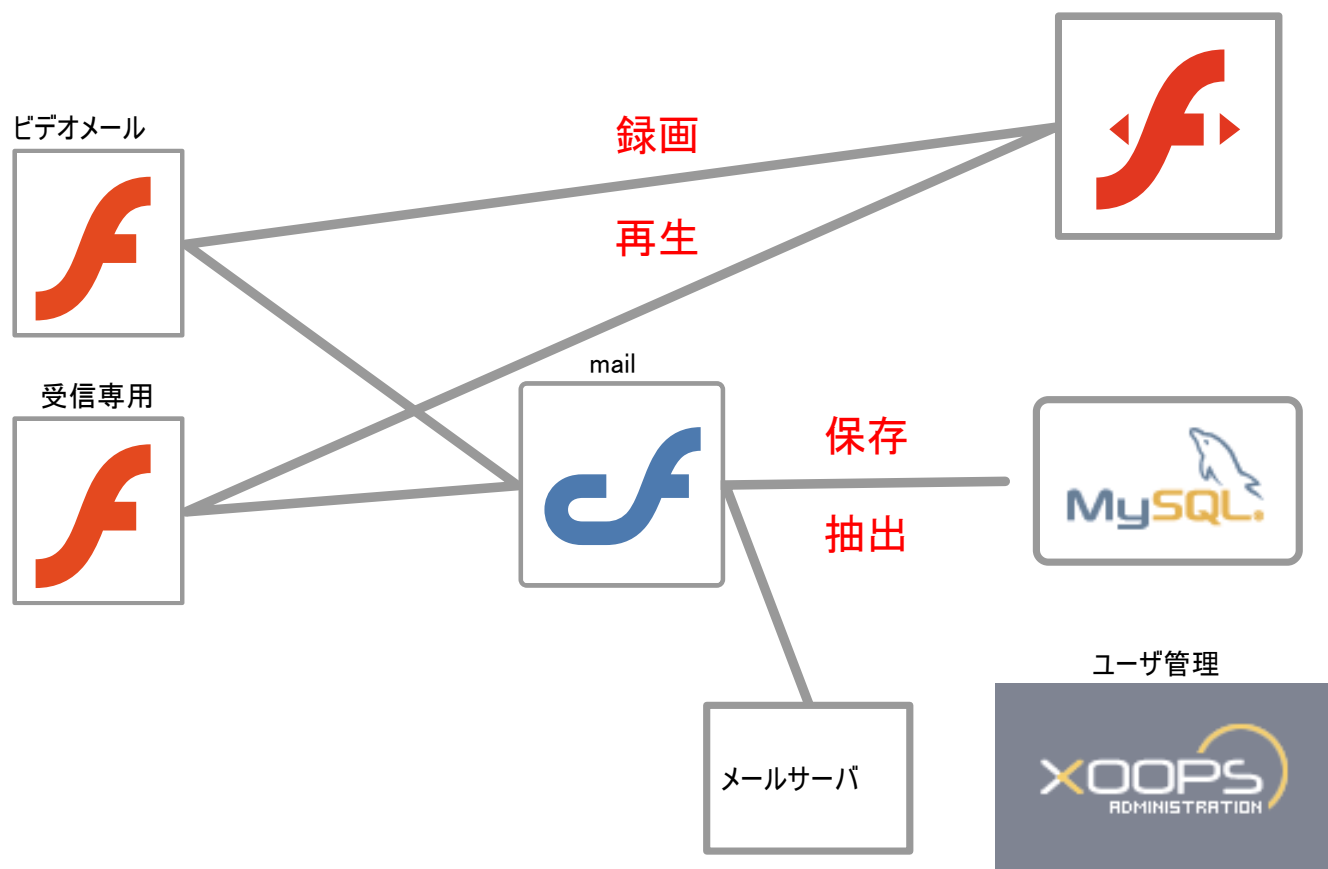
# サンプル

## > RSSリーダー



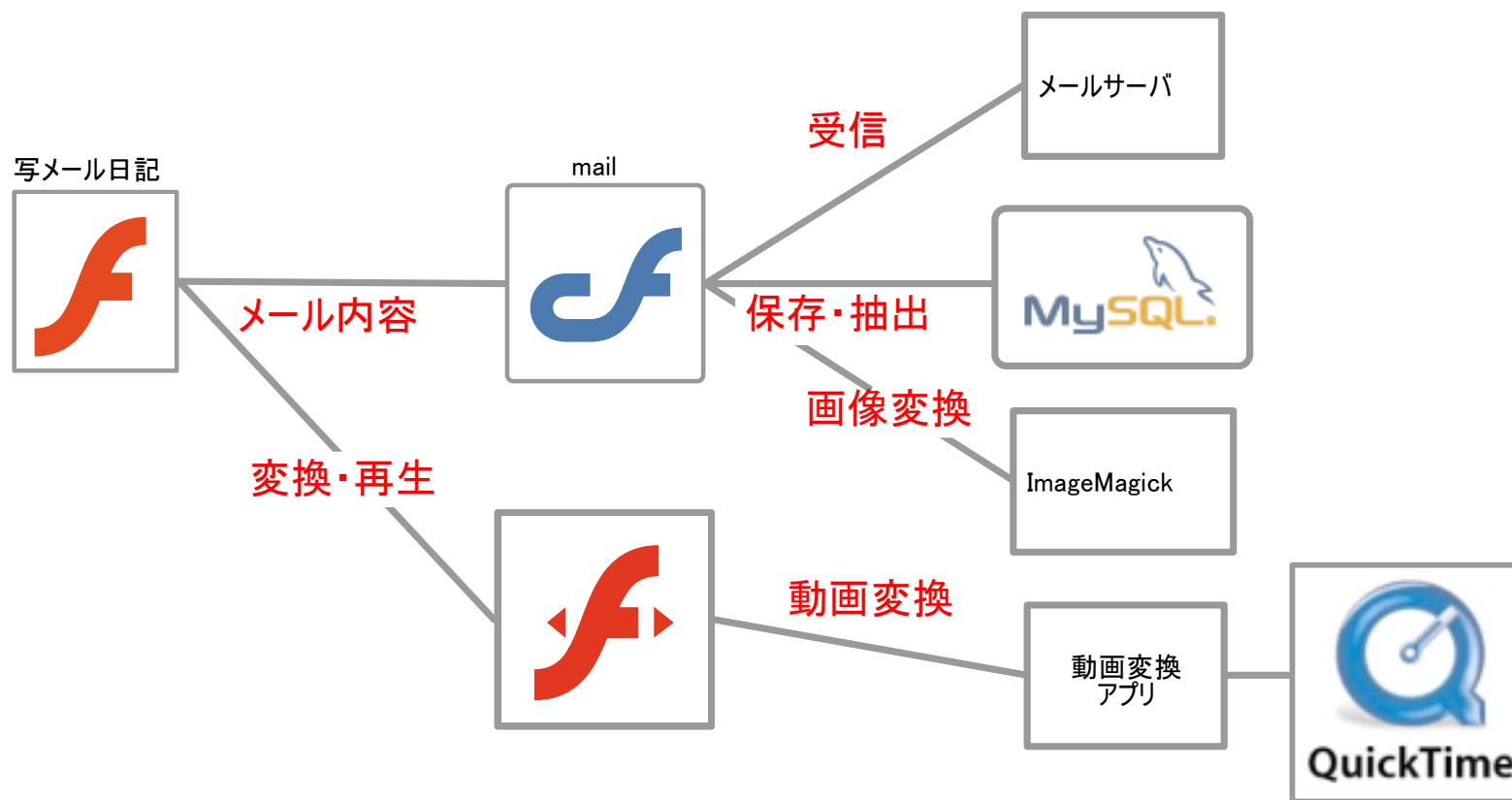
# サンプル

## > ビデオメール



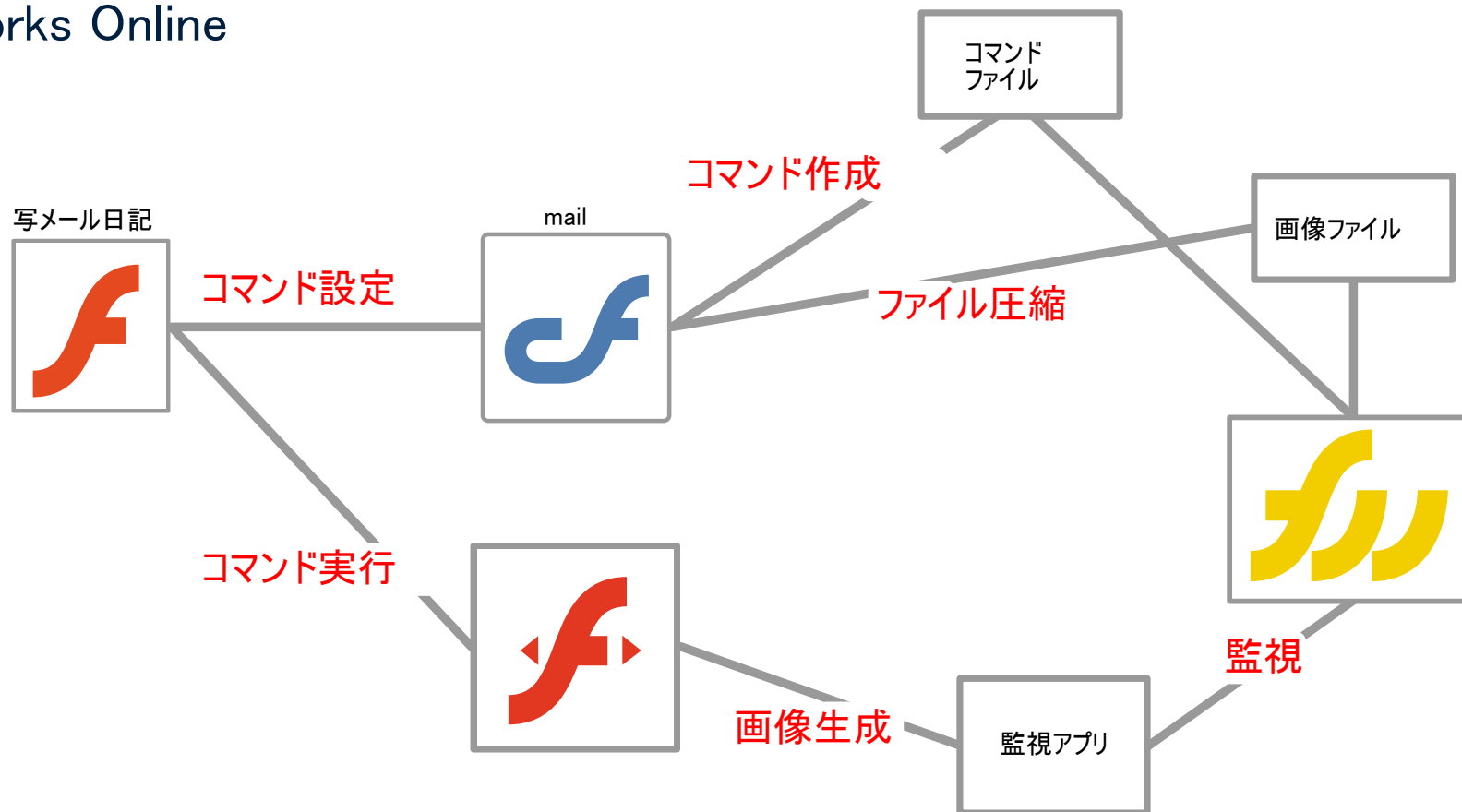
# サンプル

## > 写メール日記



# サンプル

## > Fireworks Online



## まとめ

### > 利点

- > サーバーのリソースを自由に扱える(DB,アプリケーション,メール,ファイル)
- > サーバとの通信方法は、HTTP、XMLSocket、FCS(rtmp)が使える
- > FCSを使うと、ビデオ・データの双方向通信、ストリーミングが可能
- > Data Componentsではコンポーネント操作でサーバとの通信が可能
- >

### > 問題

- > ドメインの制限
- > FCSのポート制限

