

Flashアクセシビリティ概要

F-site 2005.2.5(土)



MSAAとは

- マイクロソフトの規格
 - Microsoft Active Accessibility
- OSとアプリケーションのテキスト情報を読み上げソフトに渡して、発声させるための統一規格
- 読み上げソフト・・・大きくわけて、スクリー ンリーダー、音声ブラウザがある。

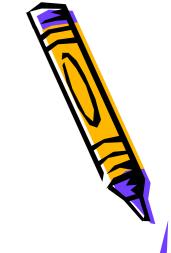


本日の環境

MSAAが動くために

- OS: Microsoft Windows XP pro
- プラウザ: IE 6.0
- プラグイン: FlashPlayer7
- 読み上げソフト: PC TALKER XP(スクリーンリーダー) 体験版 http://www.aok-net.com/dlpage/dltkpx.htm





Flashでアクセシビリティとは

- 1. マウス以外でのナビゲーションを用意
 - Tab**+**-
 - スペースキー
 - その他のキーコンビネーション
- 2. 読み上げソフトに対応する
 - 読み上げ用のALT属性
 - 説明の妥当性



キーによるナビゲーション 1

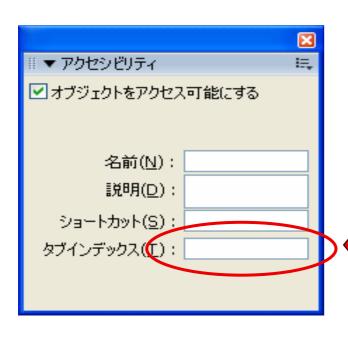
- Tabキーによる、ボタンフォーカス
 - デフォルトで対応
 - タブの順番(タブオーダー)の設定
 - 順番を妥当なものにして、迷子を避ける





タブオーダーの設定方法(パネル編)

[ウィンドウ]-[アクセシビリティパネル]-[タブインデックス] を利用



- •正の数を入れていく。
- •10,20,30,35・・・いくつでも良い。
- ◆小さい方から大きい方へフォーカス が移動する
- •MX2004 proで可能



タブオーダーの設定方法 (スクリプト編)

FlashMX,MX2004,MX 2004 proでは、スクリプトでも可能

A_btn.tabIndex=10

B_btn.tabIndex=20

C_btn.tabIndex=35

A_btn,B_btn,C_btnは、ボタンのインスタンス名

(AS辞典第2版 P181,P280,P281)





キーによるナビゲーション 2

- スペースキーによる、ボタン押下
 - デフォルトで対応
 - 自動でonRelease, on Pressが実行される





キーによるナビゲーション 3

- Ctrl+ などのショートカットキー
 - Keyイベントリスナーを利用

```
1: function toppage() {
2: se2.gotoAndPlay(2);
3: nextURL2 = "http://www.togoru.net/";
4:
    nextTarget2 = " top";
5: }
6: function onKeyDown1() {
    if (Key.isDown(Key.CONTROL) && Key.getCode() == 49) {
8:
               Selection.setFocus( level0.top btn);
9:
               top_btn.onPress();
10:
11: }
12: var myListener = new Object();
13: myListener.onKeyDown = onKeyDown1;
14: Key.addListener(myListener);
15: top_btn.onPress = toppage
```





おさらい キー操作に対応する

□ マウスが使えなくても、必要十分な機能を提供できているか

□ Tabキーでのフォーカス移動は、意図通りか

□ スペースキー または、Enterキーでボタン押下が できるか

サイト全体、コンテンツ全体が同じキーアサインで統一されているか
 (キーアサインの説明もされているか)

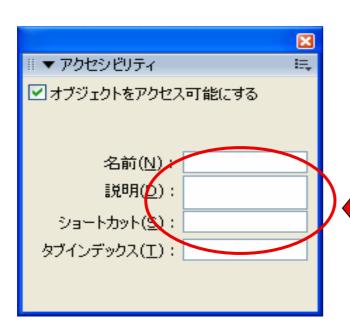
読み上げソフトに対応する 1

- ボタンに説明を付加する
 - -機能説明
 - キー押下によって起こる結果
- イメージ、動画に説明を付加する
 - イメージや動画のもつ、理解を助けるという意図を持ち合わせているか
 - 不要な説明と必要な説明の判断



ボタン「説明」の設定方法

[ウィンドウ]-[アクセシビリティパネル]-[名前]と[説明] を利用



- •日本語でテキストを入れる。
- ●フィールドのサイズ以上でも良い。 (フィールドは小さすぎるけど・・・)





読み上げソフトに対応する 2

- デザインに頼った表現を再検討
 - デザインによって理解しやすくなるサイト構造
 - 色によって、コーナー分けしているのは、目が見えな〈ては理解できないので、補助する情報が必要
 - デザインがないと理解できない表現は、デザインがなくても理解できる表現にする

×な例	メールマガジン申し込み ※赤字は必須です。	
	メールアドレス	申し込み



デザインに頼りすぎない



○な例

メールマガジン申し込み ※赤字は必須です。

メールアドレス(必須)

申し込み

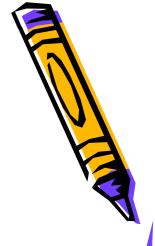


読み上げソフトに対応する 3

見えなくとも、コレがあれば・・・という説明の例

- 電話番号、メールアドレスなどの連絡先
- キーアサインなどの説明
 - 目が見えれば、マウス操作をするが、そうでなければ、 キーに頼るはずなので
- サイト(コンテンツ)構造の理解を助ける解説
 - 耳で聞くサイトマップとか?
 - 「1つ目は、 。2つ目は、 、3つ目は。 です」





まとめ 読み上げソフトに対応する

- □ ボタンの説明は妥当か。
- □ コンテンツやナビゲーションの説明があるか。
- □ デザインに頼りすぎているコンテンツではないか。
- □ 実際に音声プラウザ・スクリーンリーダーで動くか。



NORI が考える アクセシビリティ対応とは

- アクセシビリティの概念を常に考える
- 思想を反映したものがアクセシビリティコンテンツである
- 1つのコンテンツですべてをカバーすることは難しいはず
- できるところから、できる範囲でする
- フィードバックを積極的に反映する



パブリッシュ設定で、サイズを パーセントにすると・・・

パブリッシュ設定
現在のプロファイル: デフォルト 🕶 🗸 🛨 🖼 🗿 💼
形式 Flash HTML
テンプレート(T): Flash ムービーのみ 🔽 📑 🚾 💮 🔻
□ Flash のバージョンを検出(R) 設定
サイズ(ロ: パーセント
Erwo: 高さ(<u>E</u>): 100 メ 100 パーセント



ブラウザのサイズに応じて、テキストが拡大縮小される

文字の大きさをユー ザ任せにする = Flashの表示をブラウ ザに対してパーセント 表示にする。







その他、関連情報の紹介

Style.jp

http://www.styletype.jp/ アクセシビリティ関連情報を まとめているblog。 毎月15日はNORIの更新があります。 Flash以外のアクセシビリティ情報も掲載しています。

Macromedia japan Developer Center

http://www.macromedia.com/jp/
macromedia/accessibility/column/
togoru/

「Flashではじめるアクセシビリティ」というコラムを寄稿しました。本日の内容を復習するのに役立つと思います。





その他、関連情報の紹介

Rokunana Workshop of Media Design

http://67ws.minidns.net/ アクセシビリティ講座を開講している。 また、企業などには出張講義もサービ スしている。





本日はありがとうございました。

トゴル・カンパニー NORI

nori@togoru.net

http://togoru.net/



