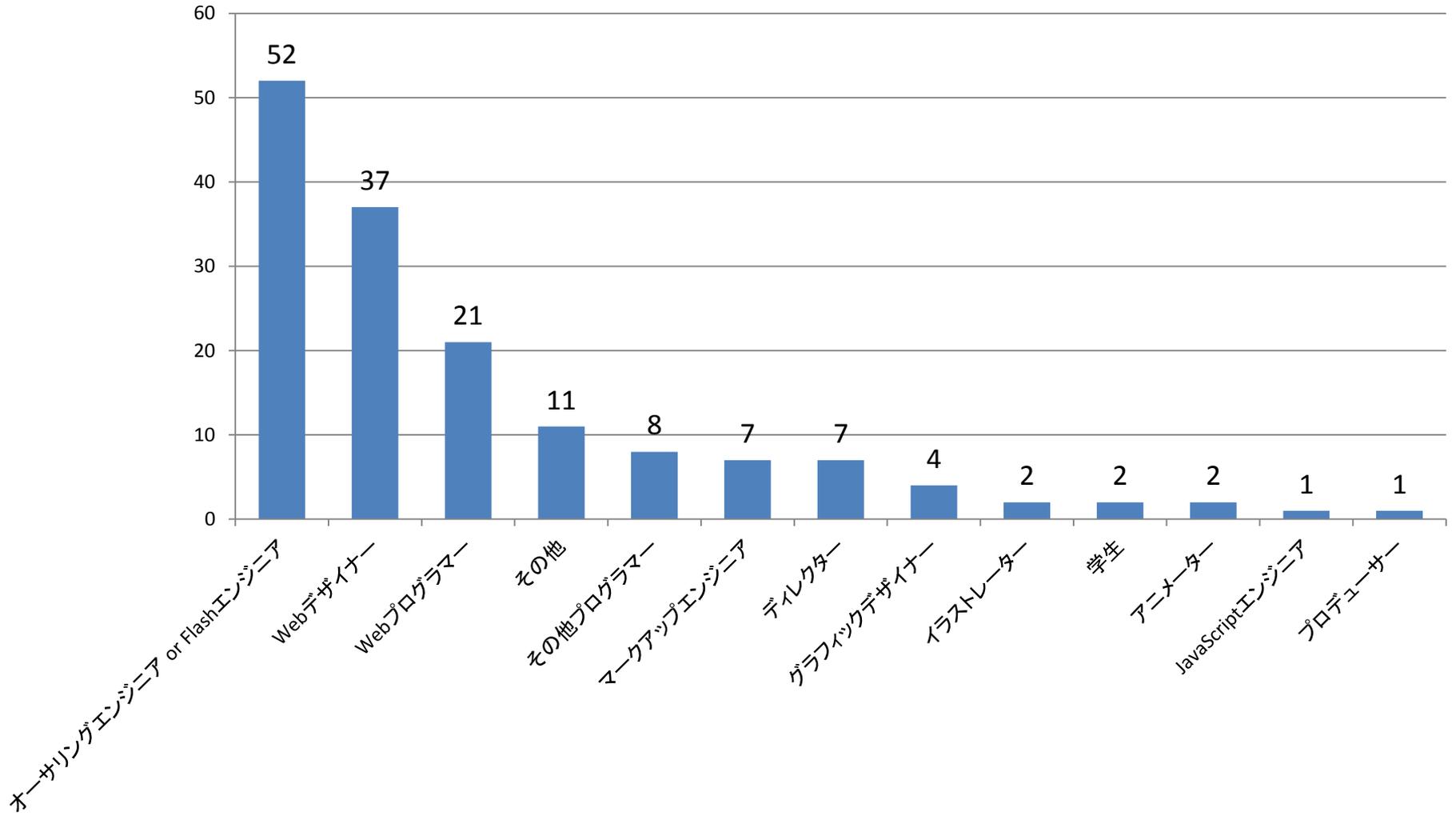


2012/5/19 F-site

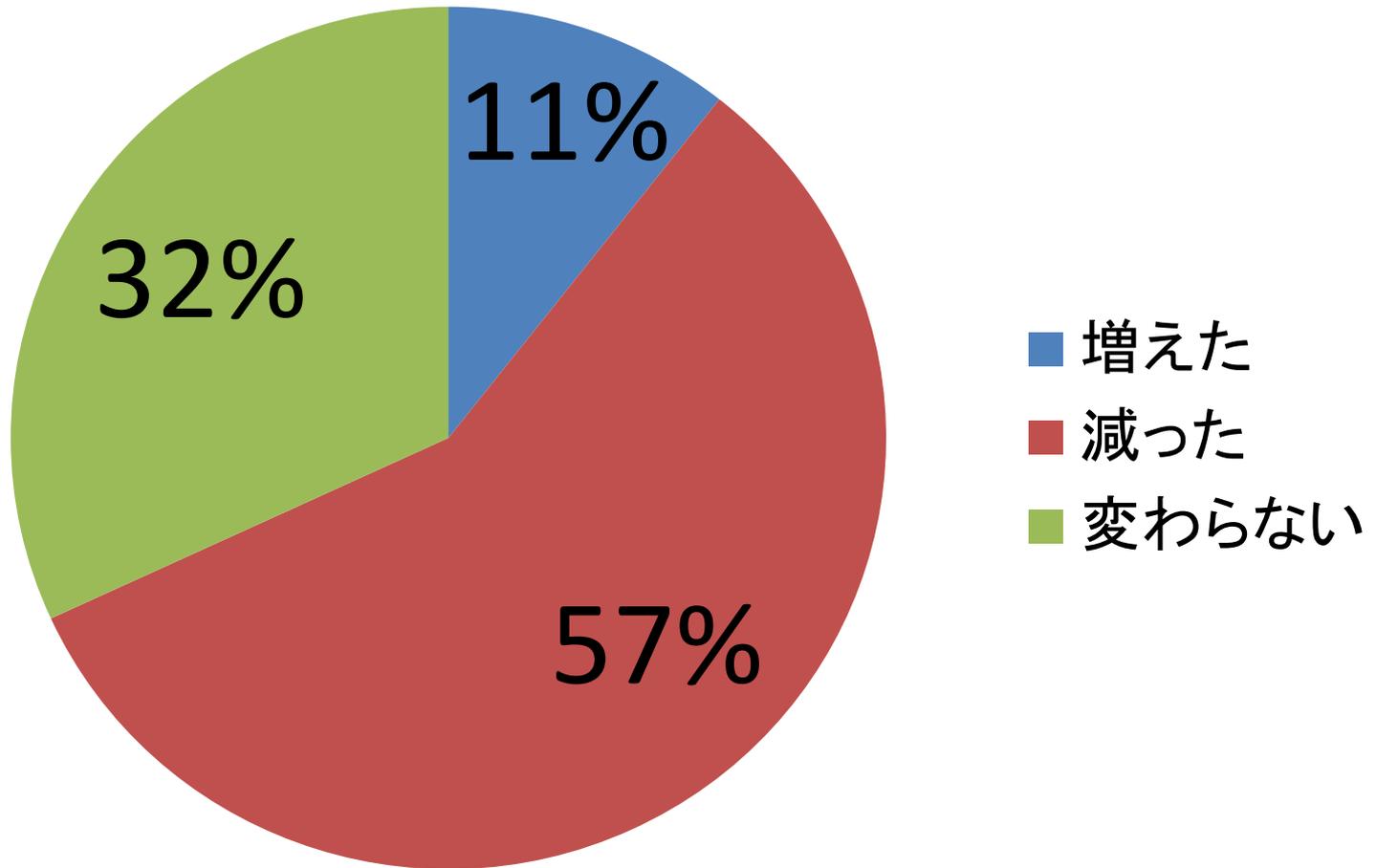
**「Flashユーザーが取り組むHTML5」
アンケート結果**

職種別統計



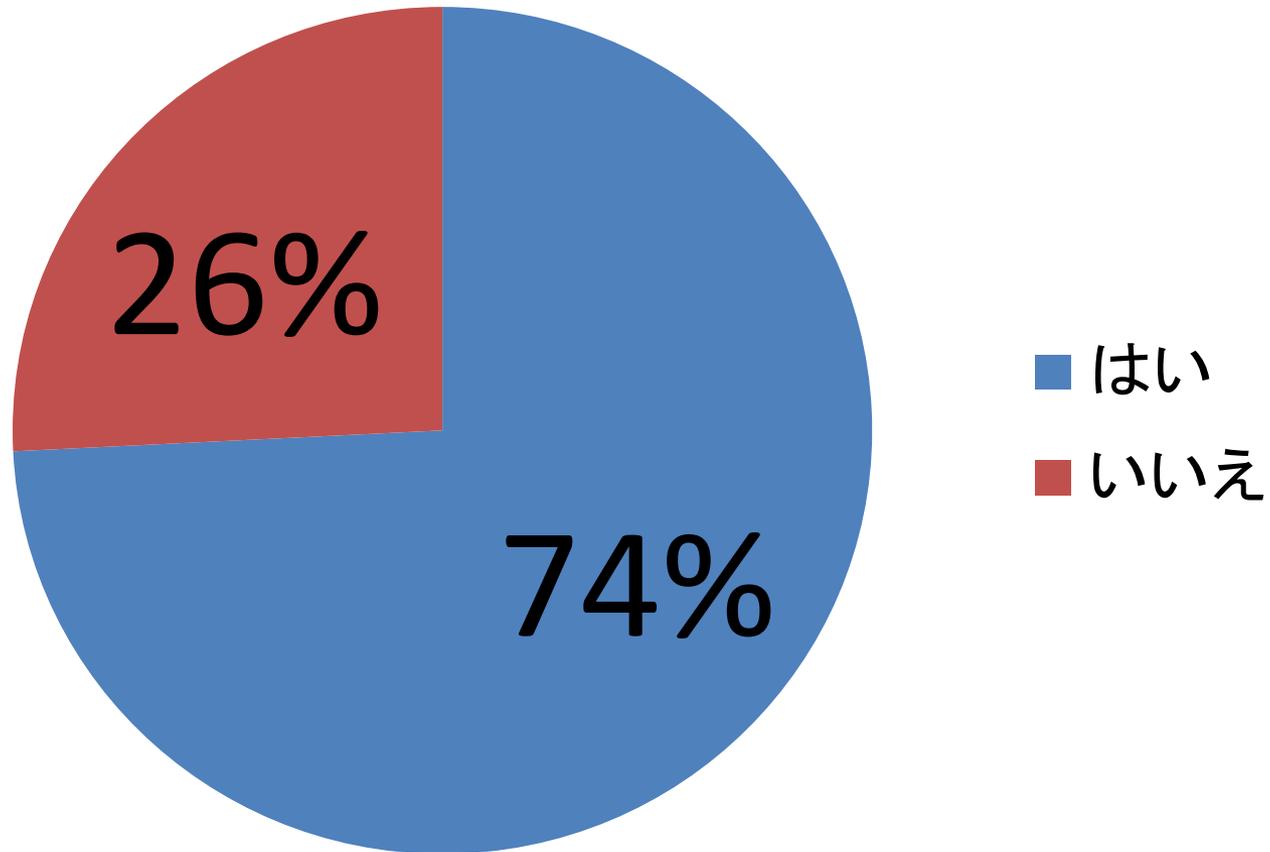
回答数 : 155

昨年と比べて Flash制作依頼はどうですか？



回答数: 157

今までFlashで作っていたようなものをFlashを使わず作るような案件は増えていますか？(HTML5を含む)

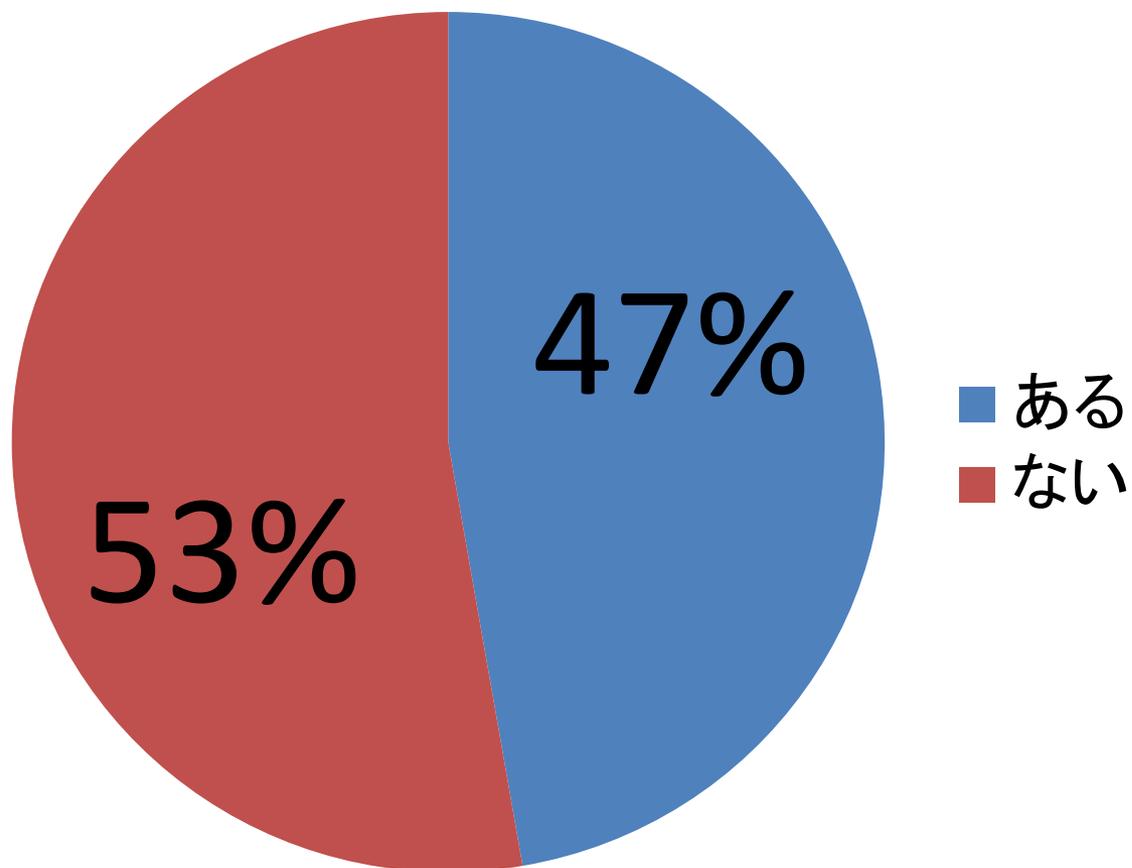


回答数: 157

今までFlashで作っていたようなものをFlashを使わず作るような案件は増えていきますか？それはどのような案件ですか？
スライドショー。簡単なUI等
メインビジュアル（スライドショー、アニメーション）
スライド系の簡易的なアニメーションなど
スライドショー
HTML5, JS系
動的なUIみたいなもの
html+javascriptで対応出来る物であればほぼ全て。
PCサイトのスマホ簡易版サイト 若干のアニメとインタラクティブな操作
サイトトップのメインイメージ画像切替
画角を固定してステージ内でシーン遷移するようなコンテンツ
ユーザーインターフェースのほとんど、スペシャルサイト
キャンペーンサイト的なもの。
チェックをいれたり数値をいれて最終的な結果を出すとか、タッチパネルコンテンツとか……
スライドショー的なものをjQueryで制作
シームレスなページ遷移（とそのインタラクション）
ゲーム
スライドショー/パララックス/gifアニ（コレは良し）
カルーセル、キービジュアルアニメーション、スマートフォン用ゲーム
簡単な演出から複雑なロジックのゲームまで様々
動的なレイアウトのウェブサイト
スライドショー的なもの
演出アニメーション
事例の写真ビューアみたいなもの
スライドショー
HTML+JSでのサービス構築
アニメーション
PC用Flashコンテンツのスマホ対応
スライドショー的なもの
画像を大量に使用したアニメーションなど、細かいパーツではなくてメイン部分として
Flashはゲーム案件のみ
フルFlashキャンペーンサイトのスマートフォン版（Web）
スライドショー的なもの。アニメーション演出。
jQueryを駆使した、スライドアニメ/Spriteアニメーションなど。
スライドショー的なもの
TOPページのメインビジュアルなど
ローテーションバナー
教育コンテンツのHTML化（アニメーションはカットの方向で）
ゲーム
スライドショー的なもの
TOPページにOPを付けて欲しい。
メニューなどAjaxを使って対応
JS・CSSによるアニメーションの演出
スライドショー的なもの
スライドショー的なもの
スライドショー的なもの。

スマートフォン用アニメーション
スライドショーは完全にjsになりました。ちょっとした演出はjsで済ますことが多いです。
ガラケーのスプラッシュFlash
eラーニング教材のスマホ対応。動画+テキストに組み換え。
スライドショー
スライドショー的なもの
スライドショーなど
スライドショー
スライドショー
スライドショー
jQueryを使用したアニメーションなど。

仕事でHTML5を使った制作に携わったことはありますか？



回答数: 163

仕事でHTML5を使った制作に携わったことはありますか？
それはどのような案件ですか？

HP

スマホサイト

Webアプリっぽいやつとか

Webアプリ制作

スマホアプリ制作

スマホサイト

スマホアプリ

iPad向けタッチコンテンツ

スマホ用サイト制作

スマートフォン専用サイト

スマホサイト

タブレット向けwebサイト

ブラウザゲーム

キャンペーンページ制作

ゲーム制作、webサイト制作

スマホ向けソーシャルゲーム

PC/iOSを対象にしたウェブサイト

タブレット用アプリ内広告

コーポレート系のサイト

スマホ用案件

スライドショー

videoタグを使用した動画再生

アニメーション

スマホサイト

フルFlashキャンペーンサイトのスマートフォン版 (Web)

webサイトのスマホ対応

スマホアプリ制作

スマホサイト制作

PCサイトのスマホ最適化

スマホサイト制作

スマホサイト制作

スマホサイト

webサイト制作

web上の動画プレイヤー

動画配信

canvasを使ってアニメーション性がある背景

スマホ全般

Webサイト制作

スマホサイト

スマートフォン向けのWebサイト

ウェブサイト／スマホサイトで実績あり

スマートフォン用サイト制作

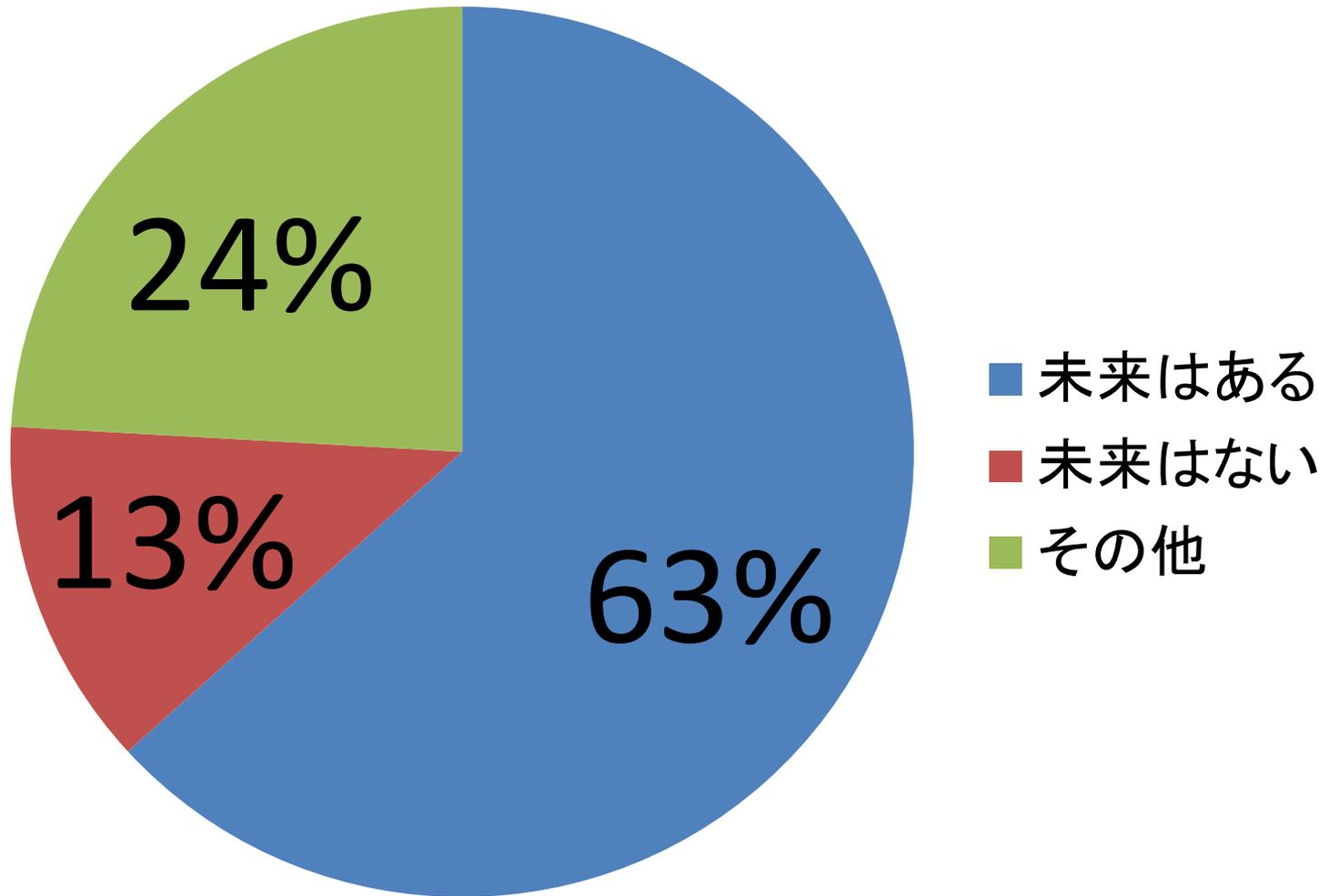
スマホサイト

swiffy変換業務

スマホ対応eラーニング教材制作

診断コンテンツ的なもの

Flashの今後についてどう思いますか？



回答数：163

Flashの今後についてどう思いますか？
Flashに未来はある

HTML5では限界があるため。
今迄がFlashを乱用しすぎた気がします、これからは適切なWebコンテンツとして再検討されると思います。
完全にHTML5でとってかわるのは厳しい気がするし、その必要はないと思うから
用途が異なり、棲み分けが出来る
スペシャルサイトなど、htmlサイトとは別の用途での需要に応えられるから
用途によって最適なアプリケーションとして使われそう
やっぱり、FLASHが好きだから。
今までと違うアプローチで存続していくと思う。
サイネージ、組み込み方面
AIRとしてアプリ開発
ただし限定はされる
Flashというよりは、Airに可能性がある
iOS/Android他カバー範囲が広いので
アドビがスマートフォン用アプリの開発に注力している気がするから。
VMとしての知名度、普及率、完成度は圧倒的に高い
なんだかんだで無くなりほしくないかな、HTMLへの変換ツールも進化してるし
Airの適用範囲が広い
駅などで良くみるデジタルサイネージはFLASHなどで作られる場合があるなど、WEB以外での展開が期待できると思います。
スマホアプリ開発に期待
アウトプットがswfでなくなったとしても、ツールとしては今のところ他に替わるアプリがないなあ。
常に最先端に行くflashには明るい未来しか見えない
ゲーム分野の流行とブラウザ対応率などから
ゲーム、3D、映像表現などに強いから
表現力と環境依存度の低さ
優れたゲームオーサリングツールとなるから
リッチな演出が可能
スマホ、AIR等、再生プラットフォームが増えているのと、専用言語で作るより遙かに早く作れるから
なんだかんだで
様々な端末への製作が容易だから。
ビデオを使ったコンテンツの安定性にはまだまだアドバンテージがあるから
webだけにフォーカスしたら絞らてると思うがflashのプラットフォームがwebだけだとは思わないから。
HTML5のパフォーマンスや環境が整うのにまだ時間がかかる。
ゲームなど特定の分野に特化していく気がする
HTML5が普及した後は、アプリ寄りの使われ方をすると思う。
オーサリングツールとしての道はある。JavaScriptのエディタとしても使えるようにして欲しい。
FLASHに代わるリッチコンテンツのオーサリングツールが出ない内は生き残るのでは
アプリ化にカギ。
WEBサイトよりもデバイス向けの開発ツールとして役割を変えて行くと考えている
多様化と細分化
活躍の場が移行するだけだと思う。
Flash見れないのはiOSだけ。それ以外のプラットフォームはすべて網羅しているので。
iOS版だけ静的HTMLで作ればOK。それって、Flash出始めのころにプラグインない人対応してたのと変わ
簡単に作成でき、各種プラットフォームに提供できるため（AIRとして）。
Flash8並のビデオ書き出しができればの話。
Flashの知識を利用してiOS/Android向けアプリを作れるので、
Flashコンテンツ自体は廃れても、Flashを学ぶことによるメリットは今後増えていくと思うか
ゲームコンテンツ・キャンペーンサイト
3Dやゲームなど需要があるから。
PCの普及率
汎用的なWebではなく業務端末のUIやメディアアートなど特定分野で利用されると思う
Flashを使ったAndoridアプリの開発などの依頼がある。
html5の共通的な実行環境が整っていない
多方面に対応しているから
まさに、スマホ用ゲームが簡単に作れるから。

アニメーションのオーサリングツールとしてFlashの代替はない。swfにもhtml5にも書き出せるツールに進化していくことを期待。
1ソースで複数のプラットフォームに対応しているから
より専門性が求められるとはおもいます。

Flashの今後についてどう思いますか？

Flashに未来はない

ゲームコンテンツに興味ないクライアントも多いので

Flashを新規で覚えようという層が激減している

スマホのシェアが上がれば必然的に使えなくなる

ゲームコンテンツに興味ないクライアントも多いので

今よりだんだん減っていくのでは？

HTML5が標準になるから

クライアント「iPadで見られないんだけど」

Flashの今後についてどう思いますか？

その他

HTML5では限界があるため。

今迄がFlashを乱用しすぎた気がします、これからは適切なWebコンテンツとして再検討されると思います。

完全にHTML5でとってかわるのは厳しい気がするし、その必要はないと思うから

用途が異なり、棲み分けが出来る

スペシャルサイトなど、htmlサイトとは別の用途での需要に応えられるから

用途によって最適なアプリケーションとして使われそう

やっぱり、FLASHが好きだから。

今までと違うアプローチで存続していくと思う。

サイネージ、組み込み方面

AIRとしてアプリ開発

ただし限定はされる

Flashというよりは、Airに可能性がある

iOS/Android他カバー範囲が広いので

アドビがスマートフォン用アプリの開発に注力している気がするから。

VMとしての知名度、普及率、完成度は圧倒的に高い

なんだかんだで無くなりほしくないかな、HTMLへの変換ツールも進化してるし

Airの適用範囲が広い

駅などで良くみるデジタルサイネージはFLASHなどで作られる場合があるなど、

WEB以外での展開が期待できると思います。

スマホアプリ開発に期待

アウトプットがswfでなくなったとしても、ツールとしては今のところ他に替わるアプリがないなあ。

常に最先端に行くflashには明るい未来しか見えない

ゲーム分野の流行とブラウザ対応率などから

ゲーム、3D、映像表現などに強いから

表現力と環境依存度の低さ

優れたゲームオーサリングツールとなるから

リッチな演出が可能

スマホ、AIR等、再生プラットフォームが増えているのと、専用言語で作るより遙かに早く作れるから

なんだかんだで

様々な端末への製作が容易だから。

ビデオを使ったコンテンツの安定性にはまだまだアドバンテージがあるから

webだけにフォーカスしたら絞らてると思うがflashのプラットフォームがwebだけだとは思わないから。

HTML5のパフォーマンスや環境が整うのにまだ時間がかかる。

ゲームなど特定の分野に特化していく気がする

HTML5が普及した後は、アプリ寄りの使われ方をすると思う。

オーサリングツールとしての道はある。JavaScriptのエディタとしても使えるようにして欲しい。

FLASHに代わるリッチコンテンツのオーサリングツールが出ない内は生き残るのでは

アプリ化にカギ。

WEBサイトよりもデバイス向けの開発ツールとして役割を変えて行くと考えている

多様化と細分化

活躍の場が移行するだけだと思う。

Flash見れないのはiOSだけ。それ以外のプラットフォームはすべて網羅しているので。

iOS版だけ静的HTMLで作ればOK。それって、Flash出始めのころにプラグインない人対応してたのと変わらないじゃん。

簡単に作成でき、各種プラットフォームに提供できるため（AIRとして）。

Flash8並のビデオ書き出しができればの話。

Flashの知識を利用してiOS/Android向けアプリを作れるので、

Flashコンテンツ自体は廃れても、Flashを学んでおくことによるメリットは今後増えてい

ゲームコンテンツ・キャンペーンサイト

3Dやゲームなど需要があるから。

PCの普及率

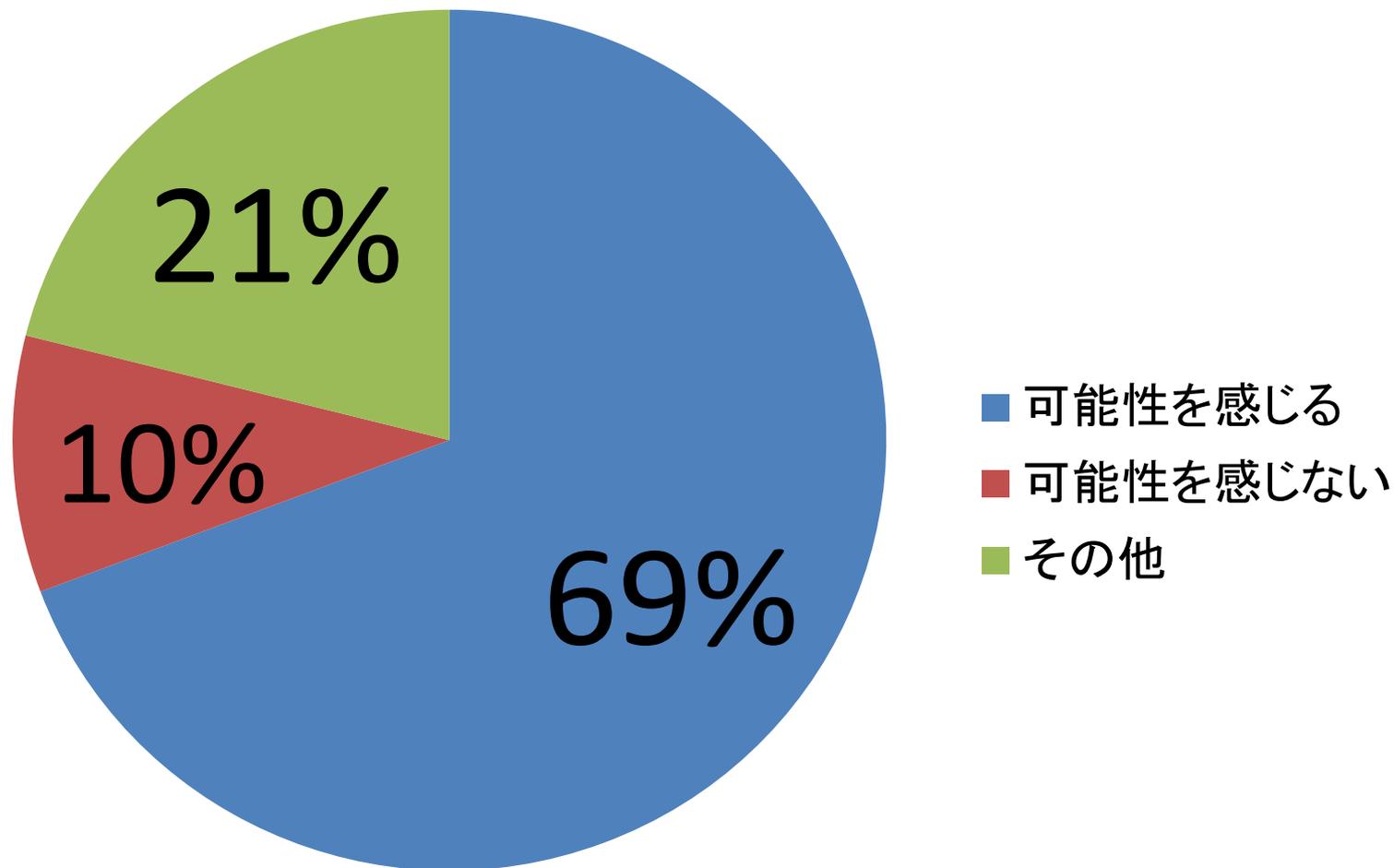
汎用的なWebではなく業務端末のUIやメディアアートなど特定分野で利用されると思う

Flashを使った Andorid アプリの開発などの依頼がある。

html5の共通的な実行環境が整っていない

多方面に対応しているから
まさに、スマホ用ゲームが簡単に作れるから。
アニメーションのオーサリングツールとしてFlashの代替はない。 swfにもhtml5にも書き出せるツールに進化していくことを期待。
1ソースで複数のプラットフォームに対応しているから
より専門性が求められるとはおもいます。

HTML5の今後についてどう思いますか？



回答数：163

HTML5の今後についてどう思いますか？
可能性を感じる

Flashと異なりHtmlの操作技術なので、Htmlコンテンツとより密な連携が可能になる。
状況に応じて使い分ければ素晴らしい技術だと思う
iOSはやはり大きいですね。
スマホサイトのコーディングで、思っていたよりも動くことを実感した
マーケットが拡大するスマートフォンとの相性がよさそうだから
PCやスマホなどでのWebブラウジングだけでなく、多様なデバイス、スクリーンへの登用が見込まれるから
お互いの長所は伸ばして行けばいいと思います。
Win8をはじめとする新世代の環境全てが積極的にとりいれていっている。
でも、あと1年くらいは様子を見る必要があるのでは
まだまだこれからだから可能性は感じているけれどそれはどっちに転ぶかはまだ不確定かと。
技術や性能じゃなく、人が多く注目しているところに何か生まれる可能性が大きいから
やはりブラウザだけでリッチコンテンツを作れるのには魅力がある気がするから。
そもそもHTML自体がまだまだ進化しないと困る
これからの機器全般のブラウザ対応であれば幅をきかせるのは間違いないでしょう。
政治的な避けられない流れがあるから。表現力には
XHTML の理想型とベンダー主導の折衷案で、
Microdata のようなセマンティック要素の普及で、今後の発展の要素は未知数だと思いま
将来的には標準になるんやし。
最近のflashなしでの表現力には大変驚かされる
機能として置き換わるという意味で。
機械可読性を保ちつつ表現力を高められるから
包括的なプラットフォームだから
スマホでは気兼ねなく使えるから。
容量が軽い・さくさく動く・iOSで見れる
まだ遊び場だから
ワンソース・マルチユースに対応しやすいから
スクリプトより簡単に作れるから
HTML5というか、JavaScript おもしろい。
基本的には、半数以上のインタラクティブコンテンツがHTML5ベースになると思う。
Webサイトがますますアプリ化していく流れをこれらの仕様が推し進めているから。
まだ発展途上なので何とも言えないですが、これだけ勢いがあれば何かしら凄い物も出来ていくかと
HTML上で完結する表現の幅がすごく広がったから。
プラグイン不要だから。
WEB標準なので今後の普及はある程度約束されているように思うから
ブラウザを割り切れれば
iOSで見られるから
HTMLコーディングが楽になりそう。
iOS/Androidで共通して見れるのは大きなメリットだと思うから。
ブラウザのパフォーマンスが上がる一方なので。
videoなどとの連携が楽だったり、iOSとの相性が良かったり
なんだかんだで出来ることは増えてきているため、ブラウザ上の表示は、
今後Flashに取って代わっては行くのだろうと思います。ただし、スペックや互換性、
作成の難しさのところでもまだまだ先の話になるのだろうと思います。
スマホの普及率
Googleなどブラウザベンダーが力を入れていてマーケティングも強力だから

新しい技術を学ぶのは楽しいです
ニーズが多いため
あいまいで確定していないという意味では可能性を感じます。
多くの大手プレイヤーが動いている
スマホに関しては、html5がスタンダードになるとおもいますが、PCはまだまだFlashのほうがすぐれているかとおもう。
賛同企業が多いから
IE8以下での対応が心配

HTML5の今後についてどう思いますか？
可能性を感じない

可能性を感じない

廃れるもの早そう

ブラウザによって仕様がまだあいまいだから。IE8以下に対応していないから。

再修正しにくい。もう少し静観。

クリエイター泣かせの技術ではないかという懸念。

Flashと違ってブラウザ依存に悩まされ、本来学ぶことができるインタラクションのセンスやノウハウよりも、

ブラウザ依存の解消方法の探索だけに時間が費やされるのではないか。ただその1点につき

Android端末でまともに動かないことが多い

廃れるもの早そう

一般ユーザーは現状で満足だろうから。

ブラウザシェア次第

iOSでアニメ見たいわけじゃないでしょ。情報なんだから、HTMLで十分足りると思う。

HTML自体がもう古いから

HTML5の今後についてどう思いますか？
その他

未来はあるんだろうけど、つまらない、ワクワクしない（今のところはどれも同じに見えるので、もっと多様化すると良いなと思います。

Flashだとツール任せで済んでいたところもいちいち数字で打ち込むからカッコ悪い。

「HTML5」という規格には正直将来性は感じないけど、JavaScript+マークアップ言語という意味ならアリ。

今は揺れてる感じ。実用的なところに落ち着いて欲しい

Flashを使う必要がないサイトで乱用されていた状態が正常になっただけな気もして、html5だからどうこうではないですが、表現の幅が広がった事は嬉しい一方で、対応環境によっての分岐処理等がややこしいなと感じてます、なのでFlash万歳！

HTML5ってHTML4の後じゃないの？なんでHTML5だけ5ってつけるんだろう？

現状は静観しておきたい

いまさらご破算になることもないだろうから、習得は必須だと思う

致し方なし。

以前のflashの役割を担うというだけのことでしょうし、環境依存の問題は時間が解決してゆくと思います。

必須

どちらとも言えない

で。っていう。パスワードとしてはいいと思うけど、本当に仕事としてやってる人がhtml5が〜とかいってるとwebデザイナー/デベロッパ（笑）としか感じない。

それ、htmlじゃん。そうじゃなくてjsとかcanvasのこと言ってるんじゃないの？と。！

結局機種依存は変わらない

HTML5は端末限定ならアリだと思う。

可能性は感じないけれどWEB製作にはしばらく必要そう

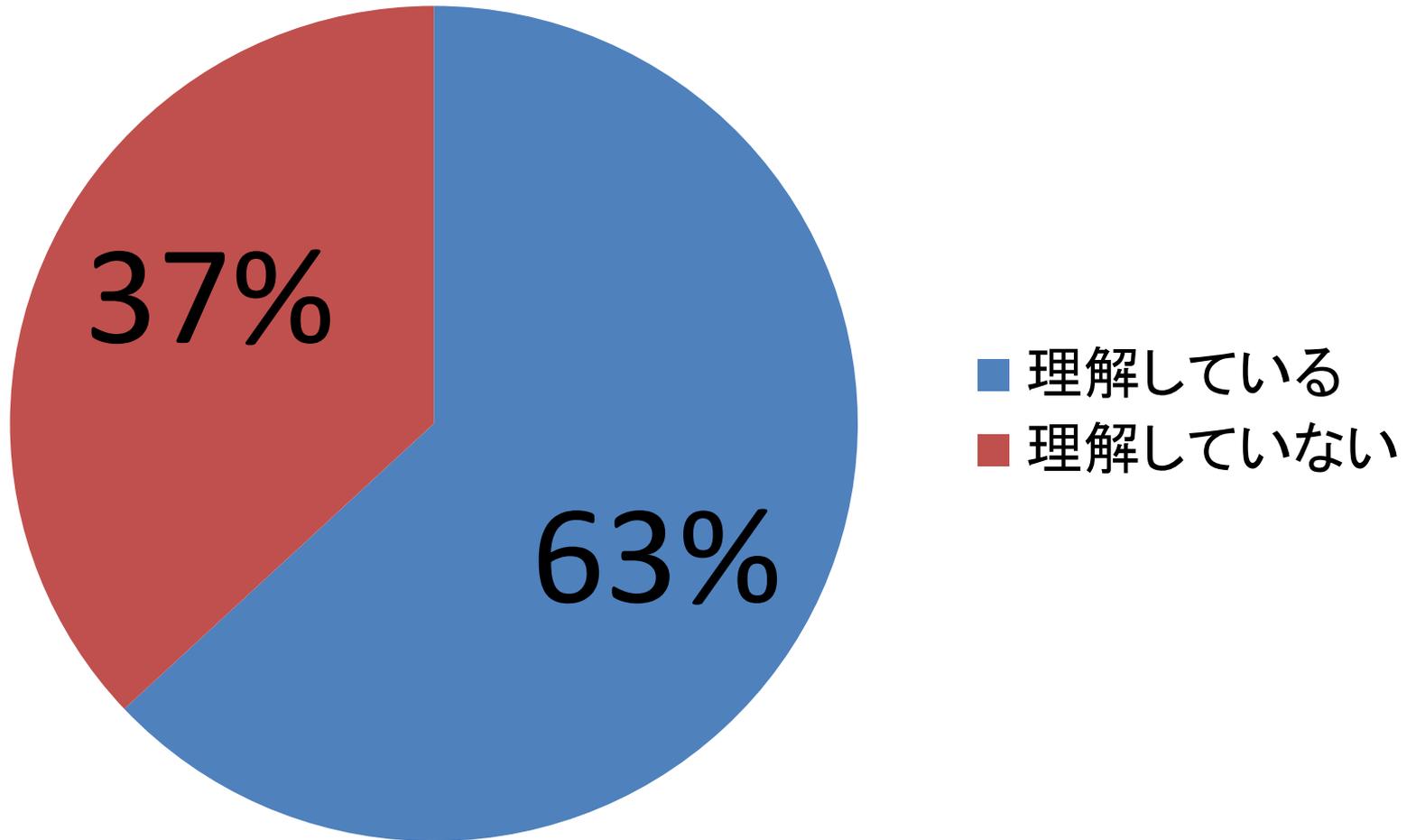
なんだかあやふやな感じがして定まっていない印象が強い。

iOSだけの対応というイメージしかいまのところ感じない

HTML5について勉強したことがありません。。

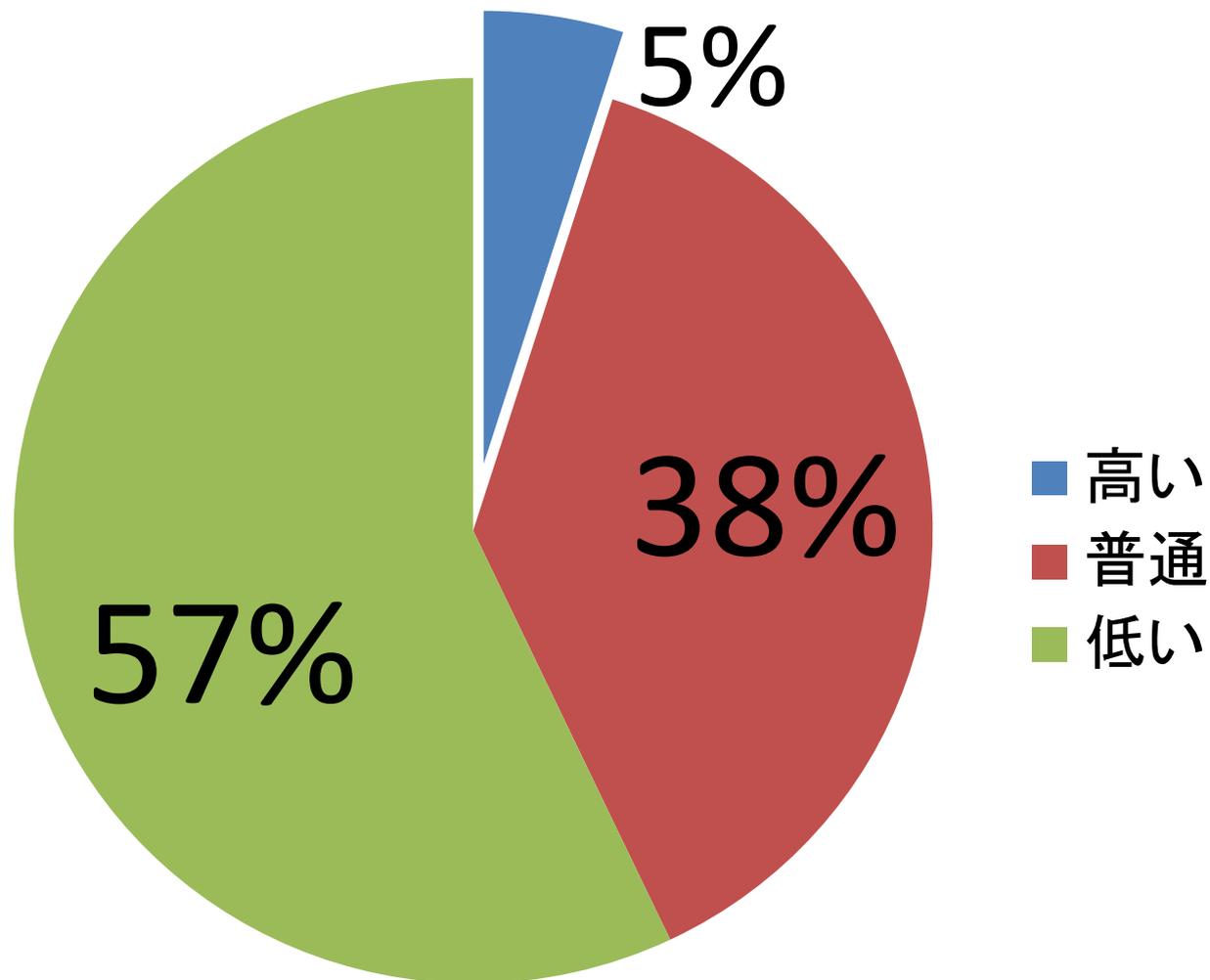
標準的な仕様として使われていくとは思いますが。

あなたはHTML5がどのようなものか理解していますか？



回答数: 163

HTML5と、Flash/JavaScriptなどの周辺技術の区別について、クライアントや周りの理解度はどうですか？



回答数 : 160